




Torneo de Grupos y Transportistas

HOJA DE VOCALÍA No. 108

Categoría: Senior Fecha: Sábado - Mayo 23, 2026 Hora: 21:45 Cancha: Cancha Terranova

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 3 Vocal: Acero Center

TURBO KINGS					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			7 - Leonardo Calvache
✓					15 - Sergio Calvache
✓					17 - Armando Tapia
✓					18 - Jorge Ati
✓					27 - José Vera
✓					28 - Bryan Yugsi
✓					88 - Mauro Parra
✓		⚽x2			99 - Danny Arias

Jugadores sancionados en la vocalía No.108

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 1.50
-----------------------	----------------

C.D. CORUÑA					
1					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			4 - Daniel Ugsha
✓					6 - Edison Unaicho
✓					7 - Juan Hipo
✓			⚠x1		8 - Jose Grefa
✓					11 - Edison Figueroa
✓					69 - Juan Ordoñez
✓					74 - Mateo Zhicay (*J)
✓					95 - Mateo Hipo

Jugadores sancionados en la vocalía No.108

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.50
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Torneo de Grupos y Transportistas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Torneo de Grupos y Transportistas.



Torneo de Grupos y Transportistas HOJA DE VOCALÍA No. 108

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Turbo Kings (3) - C.D. Coruña (1), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Acero Center

Nombre: Edison Vargas

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Coruña:

* No. 8 - Jose Grefa

Además existieron las siguientes novedades:

Sin novedad

Nombre: Ronal Valencia